**Warrior’s Adventure - Testing Case Specification**

1. **Test Case: Registration**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Username** | Formato: ^[A-Za-z0-9] {5,20} $ |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Format Error | Formato non rispettato [FE\_UN] |
| Format Correct | Formato rispettato [FC\_UN] |
| Database Error | Username già presente nel database if [FC\_UN] property [DE\_UN] |
| Database Pass | Username non presente nel database If [FC\_UN] property [DP\_UN] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Password** | Formato: ^(?=.\*[A-Za-z])(?=.\*\\d)(?=.\*[@$!%\*#?&])[A-Za-z\\d@$!%\*#?&]{8,}$ |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Format Error | Formato non rispettato [FE\_PW] |
| Format Correct | Formato rispettato [FC\_PW] |
| Passwords Mismatch | Le password inserite sono diverse [MS\_PW] |
| Passwords Match | Le password inserite corrispondono [M\_PW] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: rePassword** | Formato: ^(?=.\*[A-Za-z])(?=.\*\\d)(?=.\*[@$!%\*#?&])[A-Za-z\\d@$!%\*#?&]{8,}$ |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Format Error | Formato non rispettato [FE\_PW] |
| Format Correct | Formato rispettato [FC\_PW] |
| Passwords Mismatch | Le password inserite sono diverse [MS\_PW] |
| Passwords Match | Le password inserite corrispondono [M\_PW] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: E-mail** | Formato: ^[A-Za-z0-9\_.] +@[a-zA-Z.] {2,} \.[a-zA-Z]{2,3}$ |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Format Error | Formato non rispettato [FE\_EM] |
| Format Correct | Formato rispettato [FC\_EM] |
| Database Error | E-mail già presente nel database if [FC\_EM] property [DE\_EM] |
| Database Pass | E-mail non presente nel database If [FC\_EM] property [DP\_EM] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TEST ID** | **COMBINAZIONE** | **ESITO** |
| TC 1.1.0 | [FE\_UN] | ERROR |
| TC 1.1.1 | [FC\_UN] [FE\_PW] | ERROR |
| TC 1.1.2 | [FC\_UN] [FC\_PW] [FE\_EM] | ERROR |
| TC 1.1.3 | [FC\_UN] [FC\_PW] [FC\_EM] [DE\_UN] | ERROR |
| TC 1.1.4 | [FC\_UN] [FC\_PW] [FC\_EM] [DP\_UN] [DE\_EM] | ERROR |
| TC 1.1.5 | [FC\_UN] [FC\_PW] [FC\_EM] [DP\_UN] [DP\_EM] [MS\_PW] | ERROR |
| TC 1.1.6 | [FC\_UN] [FC\_PW] [FC\_EM] [DP\_UN] [DP\_EM] [M\_PW] | PASS |

**1.2 Instanze casi di test**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Inserimento errato del campo Username** |
| **Test Case ID** | TC 1.1.0 |
| **Input** | Username, E-mail, Password, rePassword |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “L'username deve contenere solo lettere e numeri e deve essere compreso tra 5 e 20 caratteri.” |
| **Entry Condition** | L’utente si sta registrando |
| **Flusso di eventi** | L’utente inserisce: Nome: “Tempesta58@”, Email: [tempesta58@gmail.com](mailto:tempesta58@gmail.com), Password: “metin@Server1”, rePassword: “metin@Server1”, e clicca su Conferma. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato la registrazione per via della formattazione errata del nome utente. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Inserimento errato del campo Password** |
| **Test Case ID** | TC 1.1.1 |
| **Input** | Username, E-mail, Password, rePassword |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “La password deve contenere un carattere maiuscolo, un carattere speciale e almeno un numero e il tutto compreso tra 8 e 16 caratteri.” |
| **Entry Condition** | L’utente si sta registrando |
| **Flusso di eventi** | L’utente inserisce: Nome: “Tempesta60”, Cognome: [tempesta58@gmail.com](mailto:tempesta58@gmail.com), Password: “Metin@” rePassword: “Metin@”, e clicca su Conferma. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato la registrazione per via della formattazione errata della password inserita. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Inserimento errato del campo E-mail** |
| **Test Case ID** | TC 1.1.2 |
| **Input** | Username, E-mail, Password, rePassword |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Formato email non valido.” |
| **Entry Condition** | L’utente si sta registrando |
| **Flusso di eventi** | L’utente inserisce: Nome: “Tempesta60”, Cognome: [tempesta58gmail.com](mailto:tempesta58@gmail.com), Password: “metin@Server1”, rePassword: “metin@Server1” e clicca su Conferma. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato la registrazione per via della formattazione errata dell’e-mail inserita. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Username già utilizzato** |
| **Test Case ID** | TC 1.1.3 |
| **Input** | Username, E-mail, Password, rePassword |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Username già utilizzato.” |
| **Entry Condition** | L’utente si sta registrando |
| **Flusso di eventi** | L’utente inserisce: Nome: “Tempesta59”, Cognome: [tempesta60@gmail.com](mailto:tempesta60@gmail.com), Password: “metin@Server1”, rePassword: “metin@Server1” e clicca su Conferma. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato la registrazione perché ha inserito un username già utilizzato. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **E-mail già utilizzata** |
| **Test Case ID** | TC 1.1.4 |
| **Input** | Username, E-mail, Password |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Email già utilizzata.” |
| **Entry Condition** | L’utente si sta registrando |
| **Flusso di eventi** | L’utente inserisce: Nome: “Tempesta60”, Cognome: giuseppe9909@gmail.com, Password: “metin@Server1”, rePassword: “metin@Server1” e clicca su Conferma. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato la registrazione perché ha inserito un’e-mail già utilizzata. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Passwords Mismatch** |
| **Test Case ID** | TC 1.1.5 |
| **Input** | Username, E-mail, Password |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Le password non corrispondono.” |
| **Entry Condition** | L’utente si sta registrando |
| **Flusso di eventi** | L’utente inserisce: Nome: “Tempesta60”, Cognome: Tempesta60@gmail.com, Password: “metin@Server1”, rePassword: “metin@Server2” e clicca su Conferma. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato la registrazione perché ha inserito due password diverse. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Registrazione effettuata** |
| **Test Case ID** | TC 1.1.6 |
| **Input** | Username, E-mail, Password |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Congratulazioni sei iscritto al gioco” |
| **Entry Condition** | L’utente si sta registrando |
| **Flusso di eventi** | L’utente inserisce: Nome: “Tempesta60”, Cognome: [tempesta60@gmail.com](mailto:tempesta60@gmail.com), Password: “metin@Server1”, rePassword: “metin@Server1” e clicca su Conferma. |
| **Exit Condition** | L’utente ha completato la registrazione correttamente. |

1. **Test Case: Login**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Username** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Database Error | Credenziali errate [DE\_CE] |
| Database Pass | Credenziali corrette [DP\_CC] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Password** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Password Incorrect | Credenziali errate [DE\_CE] |
| Password Correct | Credenziali corrette [DP\_CC] |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Parametro: Ban** | |  | |
| **Stato** | | **Descrizione** | |
| Player Banned | | Il giocatore risulta bannato [BAN] | |
| Player not Banned | | Il giocatore non risulta bannato [NO\_BAN] | |
| **TEST ID** | **COMBINAZIONE** | | **ESITO** |
| TC 2.1.0 | [DE\_CE] | | ERROR |
| TC 2.2.0 | [DP\_CC] [BAN] | | ERROR |
| TC 2.3.0 | [DP\_CC] [NO\_BAN] | | PASS |

**2.2 Instanze casi di test**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Credenziali Errate** |
| **Test Case ID** | TC 2.1.0 |
| **Input** | Username, Password |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Username o Password errate.” |
| **Entry Condition** | L’utente si sta autenticando |
| **Flusso di eventi** | L’utente inserisce: Nome: “Tempesa58”, Password: “UnaPasswordErrata” e clicca su Login. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato le operazioni di login in quanto ha inserito delle credenziali non valide. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Giocatore bannato** |
| **Test Case ID** | TC 2.2.0 |
| **Input** | Username, Password |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Utente bannato, impossibile accedere.” |
| **Entry Condition** | L’utente si sta autenticando |
| **Flusso di eventi** | L’utente inserisce: Nome: “Fagottino”, Password: “metin@Server1” e clicca su Login. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato le operazioni di login in quanto al suo account è stato vietato l’accesso. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Login completato con successo** |
| **Test Case ID** | TC 2.3.0 |
| **Input** | Username, Password |
| **Oracolo** | Il Sistema effettua un reindirizzamento alla pagina di Ingresso (ingresso.jsp) |
| **Entry Condition** | L’utente si sta autenticando |
| **Flusso di eventi** | L’utente inserisce: Nome: “Laurus96”, Password: “metin@Server1” e clicca su Conferma. |
| **Exit Condition** | L’utente ha completato le operazioni di login ed è autenticato al sito. |

1. **Test Case: Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Gold** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Too Expensive | Non si possiedono i soldi per acquistare l’oggetto [TE] |
| Sufficient Gold | Soldi sufficienti per effettuare l’acquisto [SG] |
| Already Purchased | Oggetto già acquistato [AP] |
| Available to Purchase | È possibile acquistare l’oggetto [A2P] |
| Gold OK | Acquisto effettuato [GO] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TEST ID** | **COMBINAZIONE** | **ESITO** |
| TC 3.1.0 | [TE] | ERROR |
| TC 3.2.0 | [SG] [AP] | PASS |
| TC 3.3.0 | [SG] [A2P] | PASS |

**4.2 Instanze casi di test**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Saldo insufficiente** |
| **Test Case ID** | TC 3.1.0 |
| **Input** | Click bottone “Acquista” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Saldo insufficiente o oggetto già acquistato.” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di acquistare un nuovo item |
| **Flusso di eventi** | Cipolla clicca su bottone “Acquista” a fianco al nome dell’item. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato l’acquisto per via del suo saldo insufficiente. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Oggetto già Acquistato** |
| **Test Case ID** | TC 3.2.0 |
| **Input** | Click bottone “Acquista” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Saldo insufficiente o oggetto già acquistato.” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di acquistare un nuovo item |
| **Flusso di eventi** | Lithia clicca su bottone “Acquista” a fianco al nome dell’item. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato l’acquisto perché aveva già acquisto in precedenza l’item selezionato. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Acquisto effettuato con successo** |
| **Test Case ID** | TC 3.3.0 |
| **Input** | Click bottone “Acquista” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Acquisto effettuato” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di acquistare un nuovo item |
| **Flusso di eventi** | Lithia clicca su bottone “Acquista” a fianco al nome dell’item. |
| **Exit Condition** | L’utente ha completato l’acquisto perché aveva un saldo sufficiente per comprare l’item. |

1. **Test Case: Creazione personaggio**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Name** | **Formato:** ^[A-Za-z] |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Format Error | Formato non rispettato [FE\_NA] |
| Format Correct | Formato corretto [FC\_NA] |
| Limit Characther | Il giocatore ha già tre personaggi if [DP\_NA] property [L3C] |
| Limit Characther Pass | Il giocatore possiede un numero di personaggi <3 [L3CP] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TEST ID** | **COMBINAZIONE** | **ESITO** |
| TC 4.1.0 | [FE\_NA] | ERROR |
| TC 4.2.0 | [FC\_NA] [L3C] | ERROR |
| TC 4.3.0 | [FC\_NA] [L3CP] | PASS |

**6.2 Instanze casi di test**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Formato nome errato** |
| **Test Case ID** | TC 4.1.0 |
| **Input** | Click bottone “Invio” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Il nome del personaggio può contenere solo lettere al suo interno” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di creare un personaggio |
| **Flusso di eventi** | Laurus96 clicca su bottone “Invia” dopo aver inserito il nome: “Emeril2”. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato l’operazione di creazione per via del formato del nome errato. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Creazione di un quarto personaggio** |
| **Test Case ID** | TC 4.2.0 |
| **Input** | Click bottone “Invio” |
| **Oracolo** | Il Sistema non permette la creazione del personaggio in quanto nasconde il bottone per tale azione |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di creare un nuovo personaggio |
| **Flusso di eventi** | Laurus96 non riesce a cliccare sul bottone “+” perché non visualizzato |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato l’operazione di creazione perché aveva già tre personaggi. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Creazione del personaggio** |
| **Test Case ID** | TC 4.3.0 |
| **Input** | Click bottone “Invio” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label:” Personaggio correttamente creato.” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di creare un nuovo personaggio |
| **Flusso di eventi** | Laurus96 clicca sul bottone “+” per creare un nuovo personaggio, inserisce nel campo Nome: “Lesiana”, sceglie come classe “Cavaliere” e clicca sul bottone Crea |
| **Exit Condition** | L’utente ha completato l’operazione di creazione. |

1. **Visualizzazione statistiche personaggio**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Name** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Database Error | Errore nel database [DE\_ NA] |
| Database Pass | Nome personaggio visualizzato [DP\_NA] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Level** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Database Error | Errore nel database [DE\_LV] |
| Database Pass | Livello personaggio visualizzato [DP\_LV] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Vitality** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Database Error | Errore nel database [DE\_ VT] |
| Database Pass | Vitalità personaggio visualizzato [DP\_VT] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Strenght** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Database Error | Errore nel database [DE\_ ST] |
| Database Pass | Forza personaggio visualizzato [DP\_ST] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Defense** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Database Error | Errore nel database [DE\_ DF] |
| Database Pass | Difesa personaggio visualizzato [DP\_DF] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Gold** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Database Error | Errore nel database [DE\_ GO] |
| Database Pass | Oro personaggio visualizzato [DP\_GO] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: EXP** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Database Error | Errore nel database [DE\_ EXP] |
| Database Pass | Esperienza personaggio visualizzato [DP\_EXP] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TEST ID** | **COMBINAZIONE** | **ESITO** |
| TC 5.1.0 | [DE\_ NA] | ERROR |
| TC 5.1.1 | [DP\_NA] [DE\_LV] | ERROR |
| TC 5.1.2 | [DP\_NA] [DP\_LV] [DE\_ VT] | ERROR |
| TC 5.1.3 | [DP\_NA] [DP\_LV] [DP\_ VT] [DE\_ ST] | ERROR |
| TC 5.1.4 | [DP\_NA] [DP\_LV] [DP\_ VT] [DP\_ ST] [DE\_ DF] | ERROR |
| TC 5.1.5 | [DP\_NA] [DP\_LV] [DP\_ VT] [DP\_ ST] [DP\_ DF] [DE\_ GO] | ERROR |
| TC 5.1.6 | [DP\_NA] [DP\_LV] [DP\_ VT] [DP\_ ST] [DP\_ DF] [DP\_ GO] [DE\_ EXP] | ERROR |
| TC 5.1.7 | [DP\_NA] [DP\_LV] [DP\_ VT] [DP\_ ST] [DP\_ DF] [DP\_ GO] [DP\_ EXP] | PASS |

**5.2 Instanze casi di test**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Statistica: Nome non trovato** |
| **Test Case ID** | TC 5.1.0 |
| **Input** | Click bottone scelto per continuare nella pagina di gioco. |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra a fianco del nome: “undefined” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di visualizzare le proprie statistiche |
| **Flusso di eventi** | Laurus96 entra nella pagina di gioco e visualizza le proprie statistiche col personaggio selezionato in precedenza. |
| **Exit Condition** | L’utente non è riuscito a visualizzare le proprie statistiche. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Statistica: Livello non trovato** |
| **Test Case ID** | TC 5.1.1 |
| **Input** | Click bottone scelto per continuare nella pagina di gioco. |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra a fianco della statistica livello: “undefined” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di visualizzare le proprie statistiche |
| **Flusso di eventi** | Laurus96 entra nella pagina di gioco e visualizza le proprie statistiche col personaggio selezionato in precedenza. |
| **Exit Condition** | L’utente non è riuscito a visualizzare le proprie statistiche. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Statistica: Vitalità non trovato** |
| **Test Case ID** | TC 5.1.2 |
| **Input** | Click bottone scelto per continuare nella pagina di gioco. |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra a fianco della statistica vitalità: “undefined” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di visualizzare le proprie statistiche |
| **Flusso di eventi** | Laurus96 entra nella pagina di gioco e visualizza le proprie statistiche col personaggio selezionato in precedenza. |
| **Exit Condition** | L’utente non è riuscito a visualizzare le proprie statistiche. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Statistica: Forza non trovato** |
| **Test Case ID** | TC 5.1.3 |
| **Input** | Click bottone scelto per continuare nella pagina di gioco. |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra a fianco della statistica forza: “undefined” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di visualizzare le proprie statistiche |
| **Flusso di eventi** | Laurus96 entra nella pagina di gioco e visualizza le proprie statistiche col personaggio selezionato in precedenza. |
| **Exit Condition** | L’utente non è riuscito a visualizzare le proprie statistiche. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Statistica: Difesa non trovato** |
| **Test Case ID** | TC 5.1.4 |
| **Input** | Click bottone scelto per continuare nella pagina di gioco. |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra a fianco della statistica difesa: “undefined” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di visualizzare le proprie statistiche |
| **Flusso di eventi** | Laurus96 entra nella pagina di gioco e visualizza le proprie statistiche col personaggio selezionato in precedenza. |
| **Exit Condition** | L’utente non è riuscito a visualizzare le proprie statistiche. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Statistica: Oro non trovato** |
| **Test Case ID** | TC 5.1.5 |
| **Input** | Click bottone scelto per continuare nella pagina di gioco. |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra a fianco dell’oro: “undefined” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di visualizzare le proprie statistiche |
| **Flusso di eventi** | Laurus96 entra nella pagina di gioco e visualizza le proprie statistiche col personaggio selezionato in precedenza. |
| **Exit Condition** | L’utente non è riuscito a visualizzare le proprie statistiche. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Statistica: Esperienza non trovato** |
| **Test Case ID** | TC 5.1.6 |
| **Input** | Click bottone scelto per continuare nella pagina di gioco. |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra a fianco della statistica esperienza: “undefined” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di visualizzare le proprie statistiche |
| **Flusso di eventi** | Laurus96 entra nella pagina di gioco e visualizza le proprie statistiche col personaggio selezionato in precedenza. |
| **Exit Condition** | L’utente non è riuscito a visualizzare le proprie statistiche. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Visualizzazione statistiche** |
| **Test Case ID** | TC 5.1.7 |
| **Input** | Click bottone scelto per continuare nella pagina di gioco. |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra le statistiche al giocatore |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di visualizzare le proprie statistiche |
| **Flusso di eventi** | Laurus96 entra nella pagina di gioco e visualizza le proprie statistiche col personaggio selezionato in precedenza. |
| **Exit Condition** | L’utente è riuscito a visualizzare le proprie statistiche. |

1. **Ban Giocatore (Gestione comandi amministratore)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: id\_Player** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Ban Error | Giocatore non bannato [ER\_BAN] |
| Ban Pass | Giocatore bannato [BAN\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CODICE** | **COMBINAZIONE** | **ESITO** |
| TC 6.1.0 | [ER\_BAN] | ERROR |
| TC 6.2.0 | [BAN\_OK] | PASS |

**6.2 Instanze casi di test**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Giocatore ormai bannato** |
| **Test Case ID** | TC 6.1.0 |
| **Input** | Click bottone “BAN” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Giocatore non bannato” |
| **Entry Condition** | L’amministratore sta cercando di ammonire un giocatore per comportamento scorretto |
| **Flusso di eventi** | Laurus clicca sul bottone ban giocatore a fianco al nome del giocatore da ammonire. |
| **Exit Condition** | L’amministratore non è riuscito a bannare il giocatore selezionato. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Ban Giocatore** |
| **Test Case ID** | TC 6.2.0 |
| **Input** | Click bottone “BAN” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Giocatore bannato” |
| **Entry Condition** | L’amministratore sta cercando di ammonire un giocatore per comportamento scorretto |
| **Flusso di eventi** | Laurus clicca sul bottone ban giocatore a fianco al nome del giocatore da ammonire. |
| **Exit Condition** | L’amministratore è riuscito a bannare il giocatore selezionato. |

1. **Visualizzazione lista giocatori bannati (Gestione comandi amministratore)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: ban** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Ban list Error | Lista non caricata [ER\_BLS] |
| Ban list Pass | Lista caricata [BLS\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CODICE** | **COMBINAZIONE** | **ESITO** |
| TC 7.1.0 | [ER\_BLS] | ERROR |
| TC 7.2.0 | [BLS\_OK] | PASS |

* 1. **Instanze casi di test**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Lista non caricata** |
| **Test Case ID** | TC 7.1.0 |
| **Input** | Click bottone “Visualizza Giocatori bannati” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Lista non caricata… riprovare” |
| **Entry Condition** | L’amministratore sta cercando di visualizzare la lista dei giocatori ammonito |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca sul bottone Visualizza Giocatori bannati. |
| **Exit Condition** | L’amministratore non è riuscito a visualizzare la lista dei giocatori ammoniti. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Visualizzazione lista giocatori bannati** |
| **Test Case ID** | TC 7.2.0 |
| **Input** | Click bottone “Visualizza Giocatori bannati” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la lista dei giocatori bannati. |
| **Entry Condition** | L’amministratore sta cercando di visualizzare la lista dei giocatori ammonito |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca sul bottone Visualizza Giocatori bannati. |
| **Exit Condition** | L’amministratore è riuscito a visualizzare la lista dei giocatori ammoniti. |

1. **Rimozione Ban (Gestione comandi amministratore)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: ban** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| UnBan Error | Giocatore ancora bannato [ER\_UNB] |
| UnBan Pass | Giocatore ri-abilitato ad entrare nel gioco [UNB\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CODICE** | **COMBINAZIONE** | **ESITO** |
| TC 8.1.0 | [ER\_UNB] | ERROR |
| TC 8.2.0 | [UNB\_OK] | PASS |

* 1. **Instanze casi di test**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Giocatore ancora bannato** |
| **Test Case ID** | TC 8.1.0 |
| **Input** | Click bottone “Rimuovi BAN” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Ban non rimosso” |
| **Entry Condition** | L’amministratore sta cercando di eliminare il ban ad un giocatore e permettergli di rientrare nel sito. |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca sul bottone lista giocatori bannati e clicca sul bottone Rimuovi BAN a fianco al nome del giocatore da far rientrare in gioco. |
| **Exit Condition** | L’amministratore non è riuscito ad eliminare il ban. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Giocatore riammesso** |
| **Test Case ID** | TC 8.2.0 |
| **Input** | Click bottone “Rimuovi BAN” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Ban al giocatore eliminato” |
| **Entry Condition** | L’amministratore sta cercando di eliminare il ban ad un giocatore e permettergli di rientrare nel sito. |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca sul bottone lista giocatori bannati e clicca sul bottone Rimuovi BAN a fianco al nome del giocatore da far rientrare in gioco. |
| **Exit Condition** | L’amministratore è riuscito ad eliminare il ban. |

1. **Rimozione Giocatore (Gestione comandi amministratore)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: ban** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Delete Error | Account non eliminato [ER\_DL] |
| Delete Pass | Account Eliminato [v DL\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CODICE** | **COMBINAZIONE** | **ESITO** |
| TC 9.1.0 | [ER\_DL] | ERROR |
| TC 9.2.0 | [DL\_OK] | PASS |

* 1. **Instanze casi di test**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Account non eliminato** |
| **Test Case ID** | TC 9.1.0 |
| **Input** | Click bottone “Rimuovi” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Account non eliminato” |
| **Entry Condition** | L’amministratore sta cercando di rimuovere un account di un giocatore |
| **Flusso di eventi** | laurus clicca sul bottone rimuovi a fianco al nome del giocatore da rimuovere. |
| **Exit Condition** | L’amministratore non è riuscito a visualizzare la lista dei giocatori ammoniti. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Account Eliminato** |
| **Test Case ID** | TC 9.2.0 |
| **Input** | Click bottone “Rimuovi” |
| **Oracolo** | Il Sistema rimuove il giocatore dal database |
| **Entry Condition** | L’amministratore sta cercando di rimuovere un account di un giocatore |
| **Flusso di eventi** | laurus clicca sul bottone rimuovi a fianco al nome del giocatore da rimuovere. |
| **Exit Condition** | L’amministratore è riuscito a rimuovere l’account. |

1. **Salvataggio dei progressi**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: ban** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Save Error | Salvataggio non effettuato [ER\_SV] |
| Save Pass | Salvataggio effettuato correttamente [SV\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CODICE** | **COMBINAZIONE** | **ESITO** |
| TC 10.1.0 | [ER\_SV] | ERROR |
| TC 10.2.0 | [SV\_OK] | PASS |

* 1. **Instanze casi di test**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Salvataggio non effettuato** |
| **Test Case ID** | TC 10.1.0 |
| **Input** | Click bottone “Salvataggio” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Salvataggio non effettuato.” |
| **Entry Condition** | Il giocatore sta cercando di salvare i propri progressi |
| **Flusso di eventi** | Laurus96 clicca sul bottone salvataggio. |
| **Exit Condition** | Il sistema non è riuscito a salvare correttamente i progressi di gioco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Salvataggio effettuato** |
| **Test Case ID** | TC 10.2.0 |
| **Input** | Click bottone “Salvataggio” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Salvataggio effettuato.” |
| **Entry Condition** | Il giocatore sta cercando di salvare i propri progressi |
| **Flusso di eventi** | Laurus96 clicca sul bottone salvataggio. |
| **Exit Condition** | Il sistema è riuscito a salvare correttamente i progressi di gioco di laurus96 e del suo personaggio. |